



Kompleks Turystyczny „Sudety”  
Ośrodek Banderoza



**KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY  
OGÓLNOPOLSKIEGO FINAŁU  
IGRZYSK MŁODZIEŻY SZKOLNEJ -  
KOSZYKÓWKA 3x3 CHŁOPCÓW  
Głuchołazy – Banderoza 2026**



**ORGANIZATOR:**

- Wrocławski Szkolny Związek Sportowy
- Kompleks Turystyczny "Sudety" Ośrodek Banderoza w Głuchołazach.

**TERMIN: 22-25 czerwca 2026 r.**

**ROCZNIK: 2011,2012**

OBYWIAZUJĄ legitymacje szkolne oraz oryginał zgłoszenia szkoły z SRS z nazwiskami: opiekuna/uczestników (z numerami na koszulkach) / pieczętąką dyrektora i szkoły oraz podpisane przez dyrekcję i opiekuna drużyny.

**KONTAKT:** WSZS – Piotr Widawski – 500 733 600, [p.widawski1980@gmail.com](mailto:p.widawski1980@gmail.com)  
Koordynator Ośrodka Banderoza – Martyna Kroczek – 507 082 226, [kontakt@banderoza.pl](mailto:kontakt@banderoza.pl)

**RAMOWY PROGRAM TURNIEJU:**

- 1 dzień- przyjazd ekip, zakwaterowanie, kolacja, odprawa kierowników drużyn.
- 2 dzień- śniadanie, eliminacje, obiad, eliminacje, kolacja.
- 3 dzień - śniadanie, eliminacje, obiad, półfinały, kolacja.
- 4 dzień - śniadanie, finały, zakończenie turnieju, obiad, wyjazd.

**Atrakcje ośrodka - ognisko, wyjazd do sklepu do Czech, wypożyczalnia rowerów górskich, gier - JENGA XXL, TWISTER, BIERKI XL, Wielkie Szachy, Wielkie Sumo, Chińczyk, Piłkarzyki, kręgle, Mini Turniej Łuczniczy, LaserTag, płukanie złota z Górskim Gawędziarzem, oraz spotkanie integracyjne dla kadry.**

**DLA KADRY: możliwość bezpłatnego korzystania z wielu atrakcji ośrodka – sauna, jacuzzi, sala pomiarowa.**

**MIEJSCE ROZGRYWEK:**

- Hala Sportowa „Chrobry”, ul. Damrota 1 , 48-340 Głuchołazy

**ZAKWATEROWANIE:**

- Kompleks Turystyczny "Sudety" Ośrodek Banderoza,  
ul. Powstańców Śl. 23, 48-340 Głuchołazy.  
tel. 509 529 490



## Kompleks Turystyczny „Sudety” Ośrodek Banderoza



### **POBYT:**

- Pełne wyżywienie (od kolacji pierwszego dnia do obiadu ostatniego dnia pobytu), trzy noclegi, opieka medyczna, atrakcje.

### **KOSZT UCZESTNICTWA:**

- Całkowity koszt uczestnictwa **650 zł / os. (wszystkie osoby płatne )**  
Płatne na **Konto Kompleks Turystyczny "Sudety":**  
BRE BANK SA (MultiBank) Nr **21 1140 2017 0000 4502 0574 3010**

### **PŁATNOŚCI-trzy opcje**

- 1) faktura VAT zaliczkowa termin płatności 7 dni ,
- 2) faktura VAT w dniu przyjazdu termin płatności 7 dni
- 3) gotówka na miejscu

### **NAGRODY:**

- Każdy uczestnik otrzymuje koszulkę.
- Drużyna, która zajmie I miejsce, otrzymuje baner **Mistrzów Polski**.
- Każdy uczestnik otrzymuje pamiątkową przypinkę.
- Każda drużyna otrzymuje pamiątkowy dyplom oraz puchar.
- Drużyny, które zajmą miejsca I–III, otrzymują medale oraz nagrody rzeczowe.
- Przyznane zostaną również nagrody indywidualne (statuetki i dyplomy).

### **WARUNKI UCZESTNICTWA:**

- W zawodach udział biorą **mistrzowie** lub inni finaliści mistrzostw wojewódzkich.
- W zawodach uczestniczą drużyny zakwalifikowane przez organizatorów po pisemnym zgłoszeniu drogą mailową lub faksem.
- Drużynę stanowią 4 osobowe reprezentacje (3 zawodników podstawowych, 1 rezerwowi dodatkowy), uczniowie jednej szkoły podstawowej rocznik **2011,2012**

### **ZGŁOSZENIA:**

- **ZGŁOSZENIA W TERMINACH PODANYCH W SYSTEMIE REJSTRACJI SZKÓŁ (SRS)**
- Formularz: Nazwa turnieju + termin, rocznik, ilość zawodniczek/ów, ilość opiekunów (płeć), nazwa szkoły, telefon, data, pieczęć, podpis osoby zgłaszającej **do dnia 15.06.2026 r.**

na adres: **K.T. SUDETY Ośrodek Banderoza**

**TEL. 509 529 490**

**E-MAIL: [kontakt@banderoza.pl](mailto:kontakt@banderoza.pl)**



## Kompleks Turystyczny „Sudety” Ośrodek Banderoza



### SYSTEM:

- System gier zostanie ustalony na podstawie ilości zgłoszonych zespołów.

### ZASADY GRY:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem. Kosz zawieszony jest na wysokości 305 cm, boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki.
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się piłką do gry w koszykówkę o rozmiarze 6, przeznaczoną do gry w koszykówkę 3x3 (żółto-niebieską);
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 8 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeśli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu, nie stawi się na boisku z 3 zawodnikami gotowymi do gry,
- w przypadku walkovera, wynik meczu zostaje zapisany jako W-0 lub 0-W (gdzie „W” oznacza wygraną). Kiedy oblicza się średnią zdobytych punktów przez drużynę zwycięską, wynik tego meczu nie jest brany pod uwagę, natomiast obliczając średnią zdobytych punktów drużyny przegranej, wynik tego meczu zaliczany jest jako 0 punktów,
- drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeżeli opuszcza boisko przed zakończeniem meczu lub wszyscy zawodnicy tej drużyny są kontuzjowani lub zostali zdyskwalifikowani.
- w przypadku przegranej wskutek braku zawodników, drużyna zwycięska może wybrać utrzymanie wyniku meczu w momencie przerwania gry lub wygraną walkowerem, podczas gdy liczba punktów drużyny przegrywającej będzie wynosić 0 w obydwu przypadkach. W przypadku, gdy drużyna wygrywająca wybierze walkover, wynik meczu nie będzie brany pod uwagę do obliczania średniej zdobytych punktów tej drużyny.
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,



- Kompleks Turystyczny „Sudety”  
Ośrodek Banderowa
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
  - nie przyznaje się rzutu za faul w ataku,
  - zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
  - za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
  - za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
  - wszystkie faule niesportowe liczone są jako 2 faule przy obliczaniu fauli drużyny
  - po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);
  - drugi faul niesportowy zawodnika karany jest 2 rzutami wolnymi i posiadaniem piłki
  - po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznawia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
  - przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkołem bezszarzy”),
  - po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
  - po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk, w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
  - zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany,
  - zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
  - zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
  - każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

## **PUNKTACJA:**

Klasyfikację drużyn ustala się na podstawie punktów, zgodnie z zapisem zwycięstw i porażek, a mianowicie jeden (1) punkt za każdy wygrany mecz, zero (0) punktów za każdy przegrany mecz (włącznie z przegranymi wskutek braku zawodników) .

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup).
- Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia klasyfikacji wewnątrz grupy).
- Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem).
- Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.



Kompleks Turystyczny „Sudety”  
Ośrodek Banderoza



**Na wyjazd za granicę potrzebne są dokumenty takie jak dowód lub paszport.**

**Prosimy o zabranie ze sobą piłek do rozgrzewki.**

Organizatorzy